

112-2 桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃(草案)

[教育桌遊及數位遊戲發展教師社群]

一、目的：

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。

2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

1、整合學校學生社團「桌遊社」或其他相關性社團資源。

2、加強跨校跨領域教師之交流。

二、社群主持人：

大溪高中 巫昶昕 老師

三、長期合作聘任專家學者：

國立臺灣科技大學 – 侯惠澤 教授

中華民國遊戲教育協會 – 劉力君(南瓜妹) & 林鉞(大貓) 主任講師

創創文化科技股份有限公司

國立竹南高級中學 – 林麗悅 老師

四、協辦學校及單位

基隆市立八斗高級中等學校

桃園市立新屋高級中等學校

中華民國遊戲教育協會

五、參與教師

學制	參與人員
高中	大溪高中：巫昶昕、林芙蓉、羅雅文、陳亞函、賴慧娟

	壽山高中：蘇健倫、楊文心 平鎮高中：陳玉齡 羅浮高中：于志芥 龍潭高中：朱梅韶 內壢高中：林玫君 新屋高中：王保堤、黃筑筠、吳怡靜 新竹女中：黃靜瑩 湖口高中：林綵玲 六和高中：陳秋雯、黃思敏、張秦姍、游詠笙 苗栗高商：呂婉甄 竹東高中：簡丞佐、朱美華 竹南高中：林麗悅 樹林高中：陳佩琪 永春高中：趙振良 八斗高中：黃玉如 基隆二信：石采艷 宜蘭高商：劉寶珠 淡水商工：楊振玄 基隆高商：李亮萱 豐原高中：紀宜苹 高雄市新莊高中：洪佳慧
國中	台北市金華國中：蔡慧娟 新北市中和國中：蔡金錠 桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛、 溫美玲、徐君萍 桃園市大成國中：劉志華 桃園市桃園國中：梁啟超 桃園市石門國中：劉孟珠 桃園市文昌國中：盧宜佑 桃園市青溪國中：廖令珍

	新竹市光武國中：李采玲 新竹縣關西國中：黃孟鈴 新竹縣東興國中：盧玉真 苗栗縣通霄國中：賴怡萍
國小	桃園市蘆竹國小：陳梅蓉

五、社群聚會時程：

時間：每週一，下午 13 時-16 時

地點：勤學樓 3 樓或 4 樓會議室

流程：

13：00-13：10 開場

13：10-15：30 講授分享

15：30-16：00 座談與回饋

場次	日期	內容	主講人	課程碼
1	113/02/26	期初桌遊認識與交流	桃園市立大溪高中 巫昶昕 老師	4196201
2	03/11	新天鵝堡桌遊故事與應用 II	新天鵝堡產品經理 Johannes Goeth (YoYo)	4196203
*3	03/25	《桌遊議術施》讀書會(三)	國立竹南高中 林麗悅 主任	4196205
4	04/08	戀愛猜心桌遊體驗與議題討論	阿普蛙工作室 林鉞老師(大貓)	4196209
5	04/22	圖靈解密與桌遊討論	內湖高中 魏光亮 老師	4196210
6	05/13	跟著桌弄店長一起玩桌遊	桌弄 成寧 店長	4196211

★7	05/27	《桌遊議術施》讀書會(四)	基隆市立八斗高中 黃玉如 秘書	4196215
8	06/17	桌遊體驗與討論	中華遊戲教育協會 劉力君 老師	4196217
★9	06/24	不想工作只想木工手做	桃園市立大溪高中 林建華老師	4196221

● 備註：

- 1、符號說明：「★」是 13-15 時，兩小時的場次安排
- 2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊、機制分析。
- 3、如遇疫情影響，優先改以線上研習進行。

六、經費支援：112 學年度教育部高中優質化輔助方案